



## KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Projektowanie stron www

### Przedmiot

Kierunek studiów

Inżynieria Zarządzania

Studia w zakresie (specjalność)

Poziom studiów

pierwszego stopnia

Forma studiów

stacjonarne

Rok/semestr

3/6

Profil studiów

ogólnoakademicki

Język oferowanego przedmiotu

angielski

Wymagalność

obieralny

### Liczba godzin

Wykład

15

Laboratoria

Inne (np. online)

Ćwiczenia

15

Projekty/seminaria

### Liczba punktów ECTS

2

### Wykładowcy

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

dr inż. Michał Trziszka

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

e-mail: [michal.trziszka@put.poznan.pl](mailto:michal.trziszka@put.poznan.pl)

Wydział Inżynierii Zarządzania

ul. J. Rychlewskiego 2, 60-965 Poznań

### Wymagania wstępne

Student rozpoczynający ten przedmiot powinien posiadać podstawową wiedzę korzystania z komputera oraz przeglądarki komputerowej. Powinien również posiadać umiejętność pozyskiwania informacji ze wskazanych źródeł oraz mieć gotowość do podjęcia współpracy w ramach zespołu.

### Cel przedmiotu

Celem wykładów jest dostarczenie wiedzy potrzebnej do samodzielnego projektowania serwisów internetowych. Celem ćwiczeń jest zaprojektowanie oraz zbudowanie prostego serwisu internetowego.

### Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza

zna metody i narzędzia zbierania danych, ich przetwarzania oraz selekcji i dystrybucji informacji

[P6S\_WG\_08]



ma podstawową wiedzę o cyklu życia systemów społeczno-technicznych [P6S\_WG\_13]

ma podstawową wiedzę o cyklu życia produktów przemysłowych [P6S\_WG\_15]

#### Umiejętności

potrafi planować i przeprowadzać eksperymenty, w tym pomiary i symulacje komputerowe, interpretować uzyskane wyniki i wyciągać wnioski [P6S\_UW\_09]

potrafi - przy formułowaniu i rozwiązywaniu zadań inżynierskich — dostrzegać ich aspekty systemowe, społeczno-techniczne, organizacyjne i ekonomiczne i pozatechniczne [P6S\_UW\_11]

potrafi dokonać wstępnej analizy ekonomicznej podejmowanych działań inżynierskich [P6S\_UW\_12]

#### Kompetencje społeczne

ma świadomość, że kreowanie produktów zaspokajających potrzeby użytkowników wymaga podejścia systemowego z uwzględnieniem zagadnień technicznych, ekonomicznych, marketingowych, prawnych, organizacyjnych i finansowych [P6S\_KO\_02]

ma świadomość ważności i rozumie pozatechniczne aspekty i skutki działalności inżynierskiej, w tym jej wpływu na środowisko, i związanej z tym odpowiedzialności za podejmowane decyzje [P6S\_KR\_01]

#### Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Wiedza nabyta w ramach wykładu jest weryfikowana przez 1 kolokwium na ostatnim wykładzie.

Kolokwium składa się 10-15 pytań (testowych i otwartych), różnie punktowanych. Próg zaliczeniowy: 50% punktów. Ocena podsumowująca z wykładu jest oceną z kolokwium. Zagadnienia zaliczeniowe, na podstawie których opracowywane są pytania zostaną przesłane studentom drogą mailową z wykorzystaniem systemu uczelnianej poczty elektronicznej.

Umiejętności nabyte w ramach zajęć laboratoryjnych weryfikowane są na podstawie dwóch ocen formujących: z kolokwium zaliczeniowego, składającego się z 5-7 zadań różnie punktowanych w zależności od stopnia ich trudności, którego próg zaliczeniowy wynosi 50% punktów oraz oceny z opracowanego projektu przykładowej strony internetowej. Ocena podsumowująca z laboratorium wystawiana jest na podstawie średniej ocen formujących.

#### Treści programowe

Wykład:

1. Wstęp do stron internetowych
2. Technologie internetowe przy tworzeniu oprogramowania
3. Podstawy języka HTML5: struktura dokumentu, użycie znaczników i atrybutów, operacje na tekście.



4. Język HTML5 c.d.: linki, tabele, formularze na stronie WWW
5. Kaskadowe Arkusze Stylów CSS - wprowadzenie do stylów CSS oraz ich wykorzystanie na stronie internetowej.
6. Bootstrap - opis oraz prezentacja framework.
7. Serwery internetowe - połączenie z FTP/SCP.
8. Wordpress - instalacja, konfiguracja oraz tworzenie stron www w oparciu o system zarządzania treścią.

#### Ćwiczenia:

1. Podstawy języka HTML5: struktura dokumentu, użycie znaczników i atrybutów, operacje na tekście.
2. Język HTML5 c.d.: linki, tabele, formularze na stronie WWW
3. Kaskadowe Arkusze Stylów CSS - wprowadzenie do stylów CSS oraz ich wykorzystanie na stronie internetowej.
4. Bootstrap - opis oraz prezentacja framework.
5. Serwery internetowe - połączenie z FTP/SCP.
6. Wordpress - instalacja, konfiguracja oraz tworzenie stron www w oparciu o system zarządzania treścią.
7. Wykorzystanie DIVI jako dodatku do wordpress do tworzenia stron internetowych

#### Metody dydaktyczne

1. Wykład: prezentacja multimedialna, ilustrowana przykładami podawanymi na tablicy.
2. Ćwiczenia laboratoryjne: prezentacja multimedialna prezentacja ilustrowana przykładami podawanymi na tablicy oraz wykonanie zadań podanych przez prowadzącego - ćwiczenia praktyczne.

#### Literatura

Podstawowa

Cwiczenia praktyczne HTML5, Danowski Bartosz, Wydawnictwo Helion, 2012

Bootstrap w 24 godziny, Kyrnin Jennifer, Wydawnictwo Helion, 2016



Uzupełniająca

Bootstrap. Praktyczne projekty, Kortas Michał, Wydawnictwo Helion, 2016

**Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta**

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	75	3,0
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	30	1,0
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwίων, wykonanie projektu) <sup>1</sup>	45	2,0

<sup>1</sup> niepotrzebne skreślić lub dopisać inne czynności